

初回ボーナス終了時からの流れ

本データはでちゃう!編集部独自調査によるものです



初回ボーナス後

リング色：白

初当り後は白

初回終了時を参照

シナリオ	初回終了時
0	初当り後は白(ボーナス期待度33%以上)
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	

初当り後はシナリオの推測は不可能

2回目ボーナス後

リング色：緑

32G以内にボーナス!

次回ボーナス期待度50%~次回濃厚!?

2回目終了時を参照

シナリオ	初回終了時	2回目終了時
0	初当り後は白(ボーナス期待度33%以上)	
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		

可能性のあるシナリオは0・2・4・7・11

3回目ボーナス後

リング色：虹

32G以内にボーナス!

次回濃厚!?

3回目終了時を参照

シナリオ	初回終了時	2回目終了時	3回目終了時
0	初当り後は白(ボーナス期待度33%以上)		
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			

残るはシナリオ8・10・11のみ!

シナリオマップ

ボーナス終了時のリングの色でシナリオを推測

※1 表内の回数はボーナス終了後32G以内のボーナス連続回数 ※2 ロングフリーズ発生後はシナリオ11へ移行

シナリオ	初回終了時	2回目終了時	3回目終了時	4回目終了時	5回目終了時	6回目終了時	7回目終了時	8回目終了時	9回目終了時	10回目終了時	11回目終了時	12回目終了時	13回目終了時	14回目終了時	15回目終了時	16回目終了時	17回目終了時	18回目終了時	19回目終了時	20回目終了時
0																				
1																	強	強	強	強
2																	強	強	強	強
3																	強	強	強	強
4																	強	強	強	強
5																	強	強	強	強
6																				
7																				
8																				
9																				
10																				
11																				

エンディング



シナリオ推測時の注意

ボーナス中の1G連獲得時(マイちゃんランプ点灯)は、終了時のリング色が必ず虹色になるため、シナリオ推測のサンプルから除外しよう。なお、1G連ボーナスでもシナリオは1つ進むため、数え間違いに注意しよう。



色ごとのボーナス期待度

白 ...期待度1%以上
 青 ...期待度10%以上
 緑 ...期待度50%以上
 赤 ...期待度80%以上
 強 ...期待度90%以上
 虹 ...次回濃厚!?





ボーナス終了時のリングの色に注目

本データはでちゃう!編集部独自の調査によるものです

次回32G以内のボーナス期待度を示唆

ボーナス終了時に色が変わるリングは、初回ボーナス終了時は白色。その後32G以内にボーナス当選した場合、ボーナス終了時のリングの色で次回32G以内のボーナス期待度を示唆している。また、リングの色は内部的なシナリオに対応している。



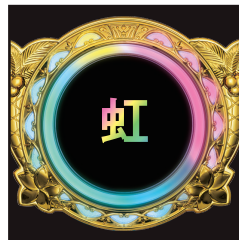
1%～
次回濃厚!?



80%～
次回濃厚!?



10%～
次回濃厚!?



次回濃厚!?



50%～
次回濃厚!?

「赤」は内部的に80%以上の
「赤」と、90%以上の「強赤」
の二種類が存在する。

リング色別の期待度対応表

		次回32G以内のボーナス期待度					
		1%以上	10%以上	50%以上	80%以上	90%以上	次回濃厚!?
リング色	白	○	○	○	○	○	○
	青	—	○	○	○	○	○
	緑	—	—	○	○	○	○
	赤	—	—	—	○	○	○
	虹	—	—	—	—	—	○

出現したリングの色は、その色以上のすべてのボーナス期待度の可能性がある。例えば、出現したリングが赤なら「赤」「強赤」「虹」の可能性がある、「白」「青」「緑」の可能性を否定するぞ。そのため「白」でも内部的に「赤」や「虹」などの可能性あり!

リングの色でシナリオ推測も可能!?

出現したリングの色は、内部的なシナリオに対応しているのでシナリオ推測が可能!気になったら裏面をチェック!



マイフラワー2-30の特設サイトで簡単シナリオ推測ツール公開中

<https://mf2.dechau.com/>



シナリオ推測の流れは
裏面でCHECK!